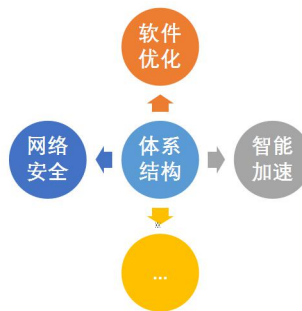
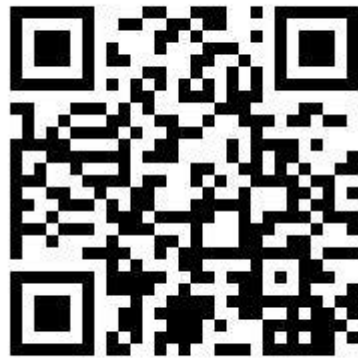


研究生精品课程简介

0700037

30





班级：14 学号：201101010 姓名：高北 成绩：89

题号	一	二	三	四	五	六	七	八	总分
成绩	10	8	8	22					89

**注意：所有题必须答在试卷上。

一、名词解释。

- (1) NUM: 非阻塞性内存体
10 允许将多条指令不按照顺序给定的顺序
- (2) OoO: 乱序执行, 指令以处理单元处理。
10 指令在乱序执行, 指令以处理单元处理。
- (3) IPC: CPU 每个时钟周期执行的指令数
10 指令在乱序执行, 指令以处理单元处理。
- (4) MFLOPS: 每秒百万次浮点运算。
10 指令在乱序执行, 指令以处理单元处理。
- (5) CUDA: 统一计算设备架构。
10 指令在乱序执行, 指令以处理单元处理。
- (6) SIMD: 单指令多数据。
10 指令在乱序执行, 指令以处理单元处理。
- (7) VLIW: 超长指令字。
10 指令在乱序执行, 指令以处理单元处理。
- (8) Cache Coherence: 缓存一致。
10 指令在乱序执行, 指令以处理单元处理。
- (9) Virtualization: 虚拟化。
10 指令在乱序执行, 指令以处理单元处理。
- (10) Binary Translation: 二进制翻译。
10 指令在乱序执行, 指令以处理单元处理。

二、单项选择题

- 1. 下列与专用指令集无关的是 (D)
A) 指令长度
B) 指令格式
C) 指令寻址
D) 指令长度
- 2. 下列不属于指令集架构的是 (A)
A) Stream
B) SIMD
C) MMIO
D) MMIO
- 3. 下列关于指令集架构的说法中, 错误的是 (D)
A) 指令集架构定义了处理器与软件之间的接口
B) 指令集架构定义了处理器的内部结构
C) 指令集架构定义了处理器的性能
D) 指令集架构定义了处理器的功耗
- 4. 下列不属于指令集架构的是 (A)
A) Stream
B) SIMD
C) MMIO
D) MMIO
- 5. 下列不属于指令集架构的是 (A)
A) Stream
B) SIMD
C) MMIO
D) MMIO

三、简答题。

1、假设变量 A 和 B 的初始值均为 0，当表格中的代码在三个处理器上执行时，写序是什么？

P1	P2	P3
A=1	A=2	A=3
B=1	B=1	B=1

答：① R1=1, P1 执行 A=1, B=1
 P2 执行 A=2, B=1
 P3 执行 A=3, B=1
 所以 R1=3, R2=1, R3=1

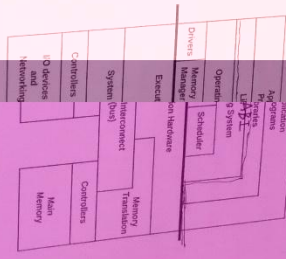
2、如下表给出了多种存储介质的参数对比，并从系统设计的角度来看如何在新的计算机系统中使用 PRAM?

Medium	SRAM	DRAM	Flash/NonV	FeRAM	MRAM	PRAM	RRAM	STT-RRAM
Non-Volatile	No	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes
Cell Size/ μm^2	30-120	6-10	10	5	15-24	18-10	8-12	4-10
Read Throughput	1-100	30	10	30	20-30	20-30	10-20	2-30
Write Throughput	1-100	15	10	10	3-20	20-30	10-20	2-30
Endurance	10 ¹⁰	10 ¹⁴	10 ⁵	10 ¹²	10 ¹²	60-120	10-20	2-30
Write Power	Low	Low	Low	Low	10-12	100	100	>10 ¹⁵
Other Power	Current Leakage	Current Leakage	Current Leakage	Current Leakage	Current Leakage	High	High	Low
Consumption	Current Leakage	Current Leakage	Current Leakage	Current Leakage	Current Leakage	High	High	Low
High Voltage Readability	No	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes

PRAM 的工作原理是利用电致阻变特性，通过电致阻变效应来控制阻态。阻态不同，电阻值不同，从而可以存储不同的信息。PRAM 的优点是功耗低，写入速度快，且具有较高的写入寿命。缺点是写入速度较慢，且目前仍处于研发阶段。

3、请简要说明其优势 (Adv) 和劣势 (Dis) 在并行执行。且请说明其在并行处理中的优势。

并行执行的优点：提高系统吞吐量，缩短任务完成时间。并行执行的缺点：增加系统复杂度，需要更多的硬件资源。并行执行的挑战：数据一致性问题，同步问题。



在并行系统中，内存管理是一个关键问题。需要设计高效的内存分配和回收策略，以避免内存碎片化和性能下降。此外，还需要考虑内存一致性问题，确保所有处理器看到的内存数据是一致的。

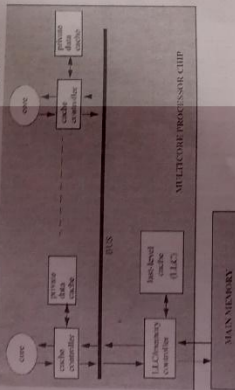
4、请简要说明其优势 (Adv) 和劣势 (Dis) 在并行执行。且请说明其在并行处理中的优势。

并行执行的优点：提高系统吞吐量，缩短任务完成时间。并行执行的缺点：增加系统复杂度，需要更多的硬件资源。并行执行的挑战：数据一致性问题，同步问题。



在并行系统中，内存管理是一个关键问题。需要设计高效的内存分配和回收策略，以避免内存碎片化和性能下降。此外，还需要考虑内存一致性问题，确保所有处理器看到的内存数据是一致的。

6、如下所示为多核处理器体系结构，假设该处理器采用基于总线互连的 Cache 一致性协议，请给出 Cache 控制器（图中 Cache controller）的 MSI 协议状态转换图，并说明如何对该协议进行改进以提高 Cache 系统的效率？



答. Cache 控制器的 MSI 协议状态转换图:



改进提高 Cache 系统的效率.

- ① 增加 E (Exclusive) 状态, 减少 Cache 争用, 提高 Cache 命中率, 减少 Cache 失效, 降低了延迟, 减少了总线通信阻塞.
- ② 增加 O (Owner) 状态, 减少 Cache 争用.

7、请从存储顺序一致性 (Memory Consistency Model) 的角度说明, 如下 Java 代码并如何修复该问题.

```
class Foo {
    private Helper helper = null;
    public Helper getHelper() {
        if (helper == null) {
            synchronized(this) {
                if (helper == null) {
                    helper = new Helper();
                }
            }
        }
        return helper;
    }
}
```

答. 使用 `new Helper()`, 使用 `new`:

- ① 共有两个步骤, 一是开辟空间, 此时初始化的对象, 二是调用构造函数初始化. 两个步骤并非顺序, 所以会有一定时间的不同间隔. 如果线程是先后顺序, 和步骤二之间去读取 `helper`, 此时 `helper` 是空, 但未完全初始化, 导致得到部分 `helper` 数据, 非常危险.

修复该问题, 可在 `getHelper` 方法中, 通过 `new Helper()` 来初始化变量, 然后将其赋值给 `helper`, 从而避免上述问题.

四. 综合应用.

1. 请列举自己研究领域的一个计算密集型的问题解法, 说明使用 CPU, GPU 和硬件加速器哪种平台实现更合理一些, 并解释为什么.
答: 神经网络, 快速卷积算法. 通过计算神经网络中的卷积核, 来获得物体形状, 边缘, 纹理等属性信息.

计算密集型核心部分是互相作用神经元, 卷积, 池化, 分类三个步骤.

在神经网络计算中, 以最近邻作用域, 但卷积核与层之间有数据依赖, 不能简单并行, 而且不同层中计算量不同, 负载不均衡.

对于上述算法, 难以使用 GPU 并行处理. 一些通过设计各层的任务图, 算法来指定在不同计算量上的任务, 通过设计系统, 大量计算量任务在众核 CPU 与小计算量以及核心处理器在 CPU 上运行, 能够有效利用控制任务.

2. 如下为一些指令序列, 请分析这些指令之间的 RAW, WAR 和 RAR 相关性, 并以此为例说明如何通过寄存器重命名实现多条指令并行执行.

(1) add	r3, r2, r3
(2) sub	r2, r1, r3
(3) mult	r1, r3, r1
(4) add	r2, r3, r1
(5) add	r2, r1, r3

答: RAW (Write-After-Read): (2) → (4), (4) → (5)

WAR (Write-After-Write): (1) → (2), (2) → (3), (1) → (4), (1) → (5), (3) → (4), (3) → (5)

寄存器重命名

- (1) add r₀, r₂, r₃
- (2) sub r₂, r₁, r₄
- (3) mult r₆, r₃, r₁
- (4) add r₇, r₃, r₆
- (5) add r₈, r₈, r₄

	r ₁	r ₂	r ₃	r ₄	r ₆	r ₇	r ₈
(1)	r ₁	r ₂	r ₃				
(2)	r ₁	r ₄	r ₃				
(3)	r ₁	r ₄	r ₃	r ₆			
(4)	r ₁	r ₄	r ₃	r ₆	r ₇		
(5)	r ₁	r ₄	r ₃	r ₆	r ₇	r ₈	

指令指令并行执行

